

REGULAMENTO GINCANA ESPORTIVA

REGRAS GERAIS DO CAMPEONATO

A Gincana Esportiva é uma gincana onde teremos diversos desafios, de **Embaixadinhas, Voleibol, Ping-pong e Basquete** promovido pelas escolas da Congregação das Irmãs Auxiliares de Nossa Senhora da Piedade, que ficarão responsáveis pela sua organização e execução, tendo como objetivo o desenvolvimento de habilidades intelectuais e motoras dos participantes.

A participação no torneio atesta que o jogador concorda com este conjunto de regras.

DAS INSCRIÇÕES

1. A atividade é aberta para todos os estudantes e divididos em categorias de acordo com as séries: 5º e 6º anos / 7º, 8º e 9º anos / 1ª, 2ª e 3ª séries e em Masculino/Feminino.
2. Os candidatos deverão se inscrever na Gincana por meio do formulário enviado via ClassApp. Os inscritos deverão estar de acordo com todas as condições deste regulamento.
3. Os candidatos serão os responsáveis por ter em mãos os instrumentos necessários para participação no campeonato em sua modalidade escolhida.
4. O candidato poderá participar de **até 2 (duas)** modalidades da Gincana.

DA REALIZAÇÃO DA GINCANA

1. Os estudantes serão avaliados pelos professores de acordo com a quantidade de pontos e os 2 primeiros colocados de cada categoria irão competir entre as escolas da Rede Piedade (Desafio Geral).
2. Os 3 primeiros colocados no Desafio Geral serão premiados com um certificado.
3. O estudante terá 2 tentativas dentro de 1 minuto, valendo a tentativa que obtiver a maior pontuação.
4. O atleta deve estar vestido com o uniforme da escola para participar do Desafio.
5. Os participantes devem estar com câmera e áudio habilitados e em local com boa iluminação.
6. Seguem alguns motivos dos quais os jogadores podem ser eliminados dos torneios ou punidos:
 - Má fé;
 - Falta de ética desportiva;
 - Agressões verbais;
 - Conturbar o ambiente do torneio;
 - Insinuações desagradáveis sobre índole e/ou honestidade de qualquer dos participantes do torneio;
 - Conexão ruim, que dificulte e/ou impossibilite a realização das partidas.

1. DESAFIO DE EMBAIXADINHAS

1.1 REGRAS

1. O participante terá 2 chances dentro de 1 minuto para fazer o maior número de embaixadinhas consecutivas.

Se a bola tocar o solo, o sofá, a parede ou qualquer outro local que não seja o próprio atleta, a tentativa será finalizada.

2. O atleta poderá utilizar pés, coxas, cabeça e ombros. Será considerada infração o uso das mãos, braços e/ou antebraços para tocar à bola.

Obs: O início da tentativa poderá ser realizado com a bola no alto.

3. O objeto a ser utilizado pode ser qualquer tipo de bola: de futebol, de futsal, de vôlei, de handebol, de basquete, de meia, de tênis, ou o que melhor convier ao atleta.

4. A contagem oficial das embaixadinhas é a dos professores/organizadores.

2. DESAFIO DE PING-PONG

2.1 REGRAS

1. O participante terá 2 tentativas dentro de 1 minuto para que, com a raquete e bola de ping-pong, faça o maior número de rebatidas na bola contra a parede.

2. Se a bola tocar o solo, o sofá ou qualquer outro local que não seja a raquete e a parede, a tentativa será finalizada.

3. Os objetos a serem utilizados devem ser somente a bolinha de ping-pong e a raquete de ping-pong.

4. A contagem oficial dos pontos é a dos professores/organizadores.

3. DESAFIO DE VOLEIBOL

3.1 REGRAS

1. O participante terá 2 tentativas dentro de 1 minuto para dar o maior número de toques na bola na parede. Não será permitido manchetes.

2. Se a bola tocar o solo, o sofá ou qualquer outro local, a tentativa será finalizada.

3. O objeto a ser utilizado é a bola de voleibol ou qualquer outra bola – exceto a balão.

4. A distância entre o participante e parede deve seguir de acordo com as categorias:

5º e 6º: 2 pés.

7º, 8º e 9º: 5 pés.

1ª, 2ª e 3ª séries: 5 pés.

Os alunos não podem dar nenhum passo para frente após a contagem oficial dos professores.

5. A contagem oficial dos toques é dos professores/organizadores.

4. DESAFIO DE BASQUETEBOL

4.1 REGRAS

1. O participante terá 2 tentativas dentro de 1 minuto para que faça o maior número de cestas possível no balde. A circunferência do balde não pode ser 2x maior que o tamanho da bola.

2. Se a bola tocar o solo, o sofá ou qualquer superfície plana horizontal, a tentativa será finalizada.

3. Os objetos a serem utilizados são: a bola de basquete, futebol, handebol ou volei e um balde.

4. No momento da tentativa não pode haver ajuda de outra pessoa para buscar a bola.

4. O atleta deve ficar sentado no chão e o balde deve estar no chão a alguns passos de distância de onde o participante estará, de acordo com as categorias:

5º e 6º anos – 10 pés de distância

7º, 8º e 9º anos - 15 pés de distância

1ª, 2ª e 3ª séries – 20 pés de distância

5. A contagem oficial das cestas é feita pelos professores/organizadores.

DA COMISSÃO ORGANIZADORA

A comissão organizadora será composta pelos seguintes integrantes:

1. Diretora - Ir. Ribamar
2. Prof. José Leonardo
3. Prof. Rafael Rodrigues
4. Prof.^a Wanessa Vasconcelos
5. Coord. Celeste Maria Cordeiro
6. Coord. Raquel Fernandes
7. Coord. Márcia Seabra

Este documento e todos os termos desta regra estão sujeitos a alterações pela comissão organizadora do evento.